HYPER SHOT

Very super exciting computer game & A bodily sensation system electric weapon.

ハイパーショット

ファミリーコンピュータ™

取扱い説明書
（とりあつかせつめいしょ）

スペースシャドー
SPACE SHADOW

©BANDAI 1989 MADE IN JAPAN

BANDAI

このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用
ハイパーショットシリーズ“基本セット”を
お買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。
ハイパーショットをより楽しく遊んでいただくために、
ぜひ、この取扱い説明書をお読みください。

●はじめに●

ハイパーショットとは？

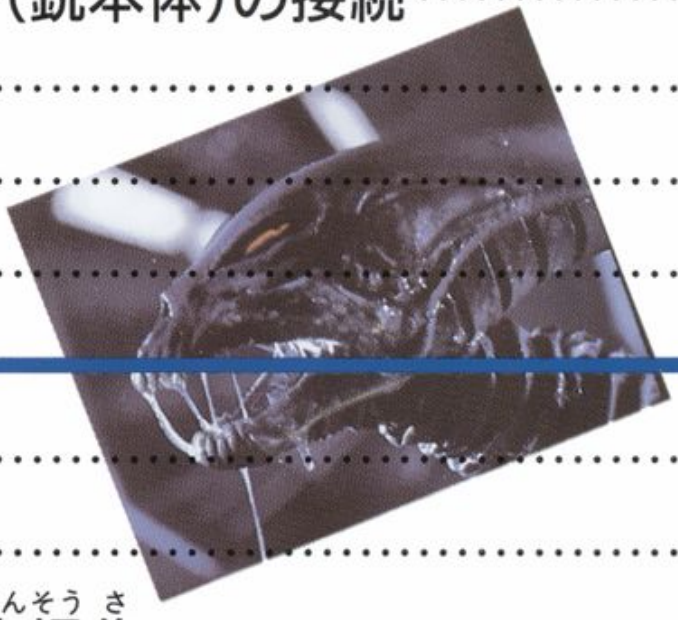
ハイパーショットシリーズは、専用のコントローラー（銃本体）とゲームカセットで遊ぶ、本格シューティングゲームです。そして、銃本体には、トリガーを引くと実銃さながらに振動する〈ボディバイブレーションシステム〉が内蔵され、よりリアルな体感するシューティングが可能になりました。また、銃本体にスピーカーも内蔵されていますのでより臨場感のあるサウンドが楽しめます。

- ファミコン本体及びテレビはこのセットには含まれていません。別にお買い求めください。
- ハイパーショットは電池が入ってないとボディバイブレーションシステムは作動しませんが、ゲームはできます。
- この専用ゲームカセットは、マイクロコンピュータテレビC1には使用できません。

CONTENTS もくじ

1. 銃本体各部の名称 …… 2
2. 専用コントローラー(銃本体)の接続 …… 4
3. 電池の入れ方 …… 4
4. 遊び方 …… 5
5. 取扱い上の注意 …… 5

スペースシャドー …… 6
STORY …… 7
スペースシャドーの基本操作 …… 8
さあ、エイリアンにハイパーショットが炸裂!! …… 9
ゲーム画面の説明[各データの意味] …… 10
アイテムを有効に使え! …… 10
ステージ構成 …… 11
ゲームオーバー …… 12
シューティング・データ表 …… 13



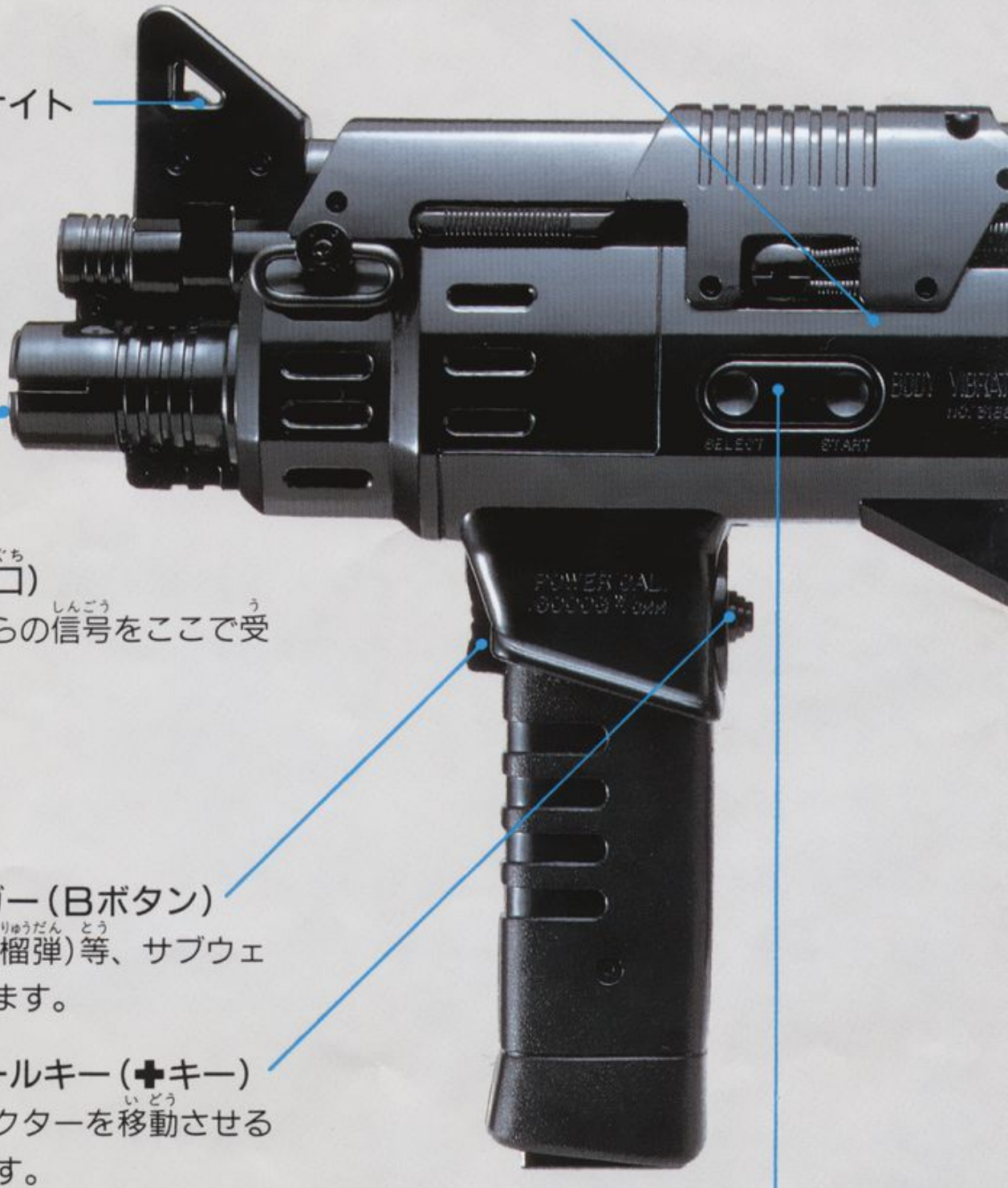
ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

1. 銃本体各部の名称

●ボディバイブレーションシステム
発射音とともに銃全体が振動します。

●フロントサイト
(照準)



●銃口(受光口)
テレビ画面からの信号をここで受けます。

●サブトリガー(Bボタン)
グレネード(手榴弾)等、サブウェポンを発射します。

●コントロールキー(✚キー)
画面やキャラクターを移動させるときに使います。

●SELECT & STARTスイッチ
左がSELECTボタン、右がSTARTボタン

●バッテリーボックス(単2×4本)
ここに単2乾電池を4本入れてください。

●リアサイト(照準)

●サウンドシステム
(スピーカー)
ゲームのBGM、発射音等が鳴ります。

●メイントリガー(Aボタン)
通常の銃弾等を発射する引き金です。

●接続コード
ファミコン本体のエキスパンドジャックに差し込みます。

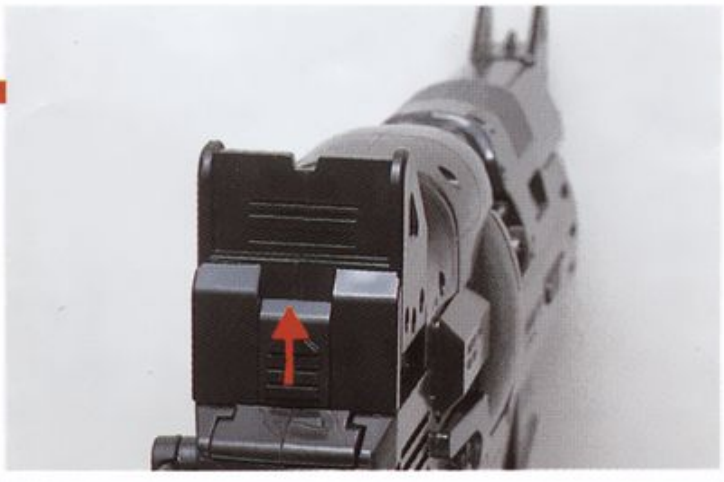
2. 専用コントローラー(銃本体)の接続

●ファミリーコンピュータ本体と、テレビとの接続方法は、ファミリーコンピュータの取扱い説明書をご覧ください。

1. ファミコン本体の電源をOFFにしてください。
2. 専用コントローラー(銃本体)のプラグをファミコン本体前部のエキスパンドコネクターにしっかり差し込みます。
3. 専用カセットを差し込み、ファミコン本体の電源を入れてください。

3. 電池の入れ方

1. リアサイトの下にあるストッパーを押し上げ、リアサイト部分を後方へスライドさせてバッテリーボックスを開けます。
2. 写真のように電池(単2乾電池)を4本入れます。
3. 再びリアサイト部分をスライドさせて元に戻し、パチンと音がするまでしっかり閉めます。



●ニッカド電池は使用できません。
●普通乾電池とアルカリ乾電池をいっしょにセットしないでください。
●使った乾電池と新しい乾電池を混ぜて使うと使える時間が短くなるので不経済です。それればかりでなく古い方の乾電池が液漏れしたり、破裂したりすることがあります。乾電池を取り替えるときは、一度に全数を取り替えましょう。

4. 遊び方

TV画面上に出てくるターゲットに向かって銃口を向け、サイト（照準）で狙いを定めトリガー（引き金）を引いてください。トリガーを引くと同時に、軽快な発射音とともに迫力あるブローバック振動がおこります。

5. 取扱い上の注意

●射程距離について

通常で約2mですが、ブラウン管（TV画面）のサイズや、ファミコン本体の設置場所によって多少異ります。

●バイブレーションシステムの電池寿命

電池寿命は約40分です。電池が切れると振動はしませんが、遊ぶことはできます。また長期間使用しないときは電池の液もれ等の事故をふせぐため電池を抜いておいてください。

●TV画面の調整について

TV画面の調整がこのゲームに合っていないと、ターゲット（標的）に命中しない場合があります。

[画面が暗いとき] 輝度を上げて、画面を明るくしてください。

[画面が明るすぎて、全体に白っぽいとき]
コントラストを調整して画面を鮮明にするか、輝度を落して画面を少し暗くしてください。
（タイトル画面のバックの黒い部分をできるだけ黒くする）

※TVの画面調整方法・操作部の名称などは、各ご家庭のTVによって異なりますので、そのTV用の取扱い説明書をご覧ください。

ハイパーショット
シリーズ
基本(きほん)ソフト

スペースシャドー
SPACE SHADOW

このゲームカセットは、ハイパーショット専用(せんよう)です。

STORY（ストーリー）

西暦2×××年、人口過密になった地球人類は太陽系外宇宙への惑星移住がさかんに進められていた。
この惑星「ノードバル」は、惑星移住計画第1299番目の星である。同、2XXX年。6月6日、AM6:06……突然、惑星「ノードバル」からの地球定期連絡が途絶えてしまった。
地球惑星管理局は、ただちに5人の調査員による特別探査プロジェクト「NAO」を組織、惑星「ノードバル」に向け探査船を送り込んだ。

●　●

惑星「ノードバル」のセントラルポートに探査船を着陸させ、調査員たちはエネルギーポート（原子炉）、コンピュータポート（制御室）、メディカルポート（医務室）、アームズポート（武器庫）、フードポート（食料庫）、の調査に出発した。だが、惑星はすでに無数のエイリアンに占領されていたのであった。

Let's "SPACE SHADOW"（レッツ スペース シャドウ）

プレイヤーは、まず、エネルギーポートへ向かう。通路、隔壁を通過し、原子炉コントロールパネルを爆破する。全ポートが大爆発するまでの秒読みが開始された。
急ぎセントラルポートへ引き返すが、誰もいない。かすかに通信機にSOS信号が……、しかし再び応答無し。
時間がない！プレイヤーは仲間を助けるため各ポートへ向かう。各通路には、エイリアン達が待ちかまえている。仲間4人を救出し、惑星「ノードバル」から無事脱出することができるかどうか？

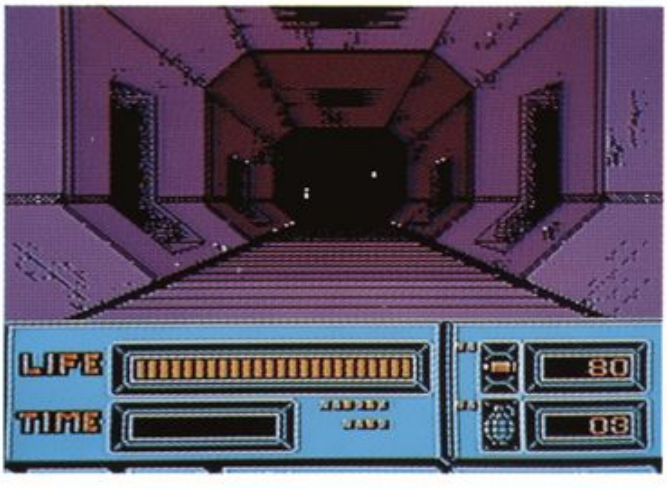
スペースシャドーの基本操作

●タイトル・デモ画面時

コントロール(✚)キー……使用せず
メイントリガー(Aボタン)……ゲームスタート
サブトリガー(Bボタン)……使用せず
START……ゲームスタート
SELECT……銃本体スピーカーのON・OFF&
銃の振動のON・OFF

押すたびに順番に変わります。

	SOUND	GUN MOVE
1	○(ON)	○(ON)
2	○(ON)	—(OFF)
3	—(OFF)	○(ON)
4	—(OFF)	—(OFF)

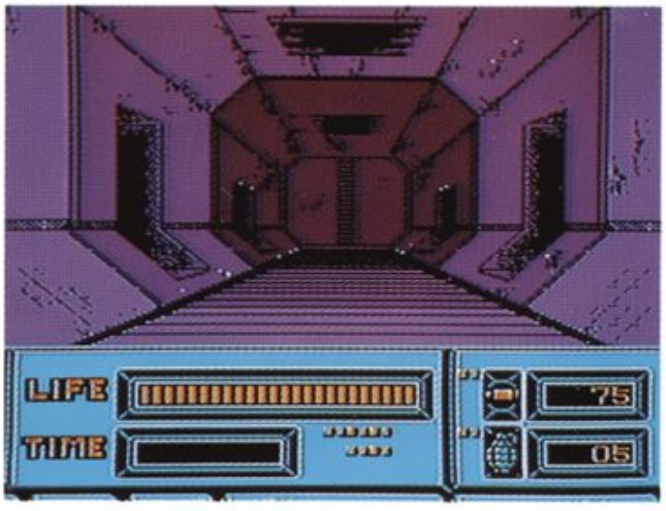


●ゲーム中

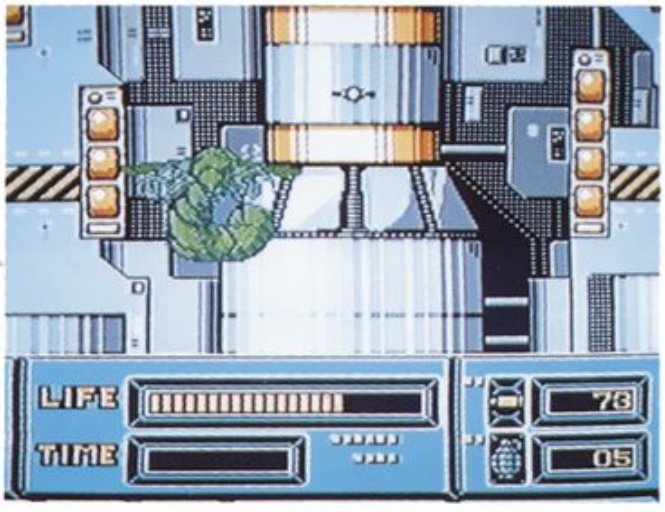
コントロール(✚)キー 上↑……通路の前進
メイントリガー……銃弾連射
サブトリガー……グレネード(手榴弾)発射
START……ポーズ
SELECT……使用せず

さあ、エイリアンにハイパーショットが炸裂!!

これが、エネルギーポート(原子炉)へ続く通路だ!

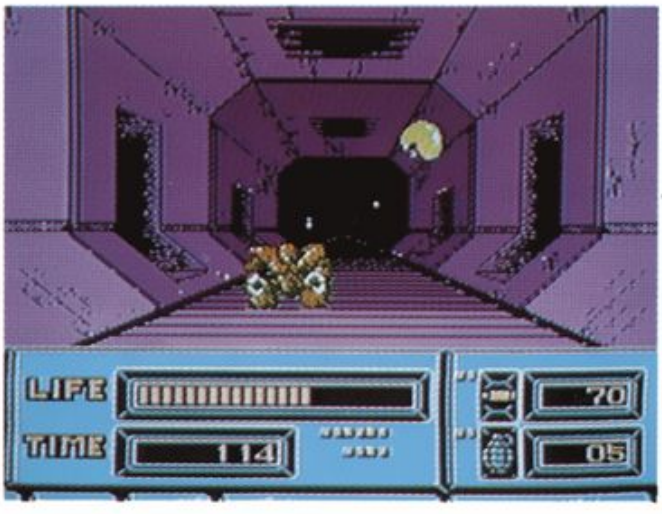


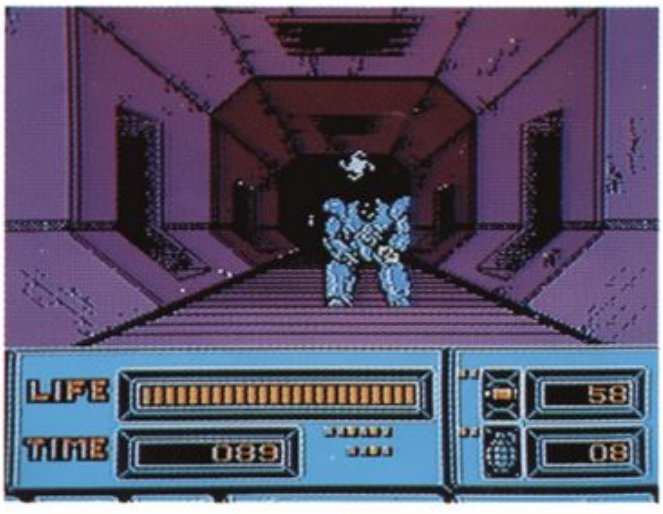
こいつを倒すと、大爆発までのカウントダウンが始まる。



通路を前進するにはコントロール(✚)キーで行いますが、画面上にエイリアンが出現すると同時に、固定されてエイリアンを倒すまで移動できなくなります。

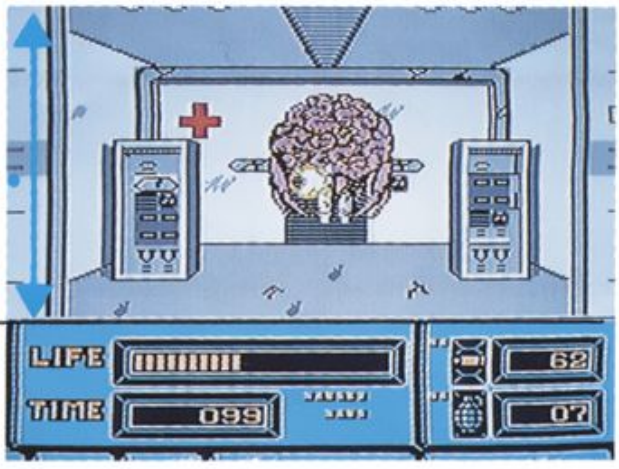
エイリアンはもちろん、攻撃してくる。口から酸を吐き出してくるのだ。君はその酸を銃で撃ち落とし、かつエイリアンに銃弾を浴びせ倒さなければならない。





エイリアンの他に狂った保安ロボット等も攻撃してくる、奴らは、ビーム攻撃だ。ビームが発射される前に倒せ!

●ゲーム画面の説明

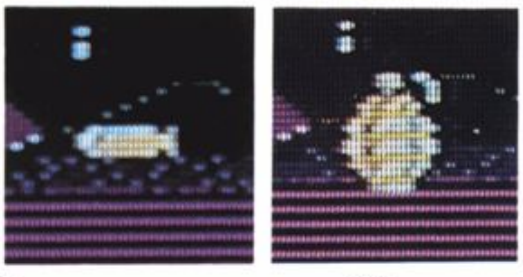


3D画面……
この範囲にターゲットが出現します。

LIFE……プレイヤーのライフ値
TIME……制限時間の残り
銃弾カートリッジ数(メイントリガー用アイテム) 1カートリッジ=20発
グレネード(手榴弾)数(サブトリガー用アイテム)

アイテムを有効に使え！

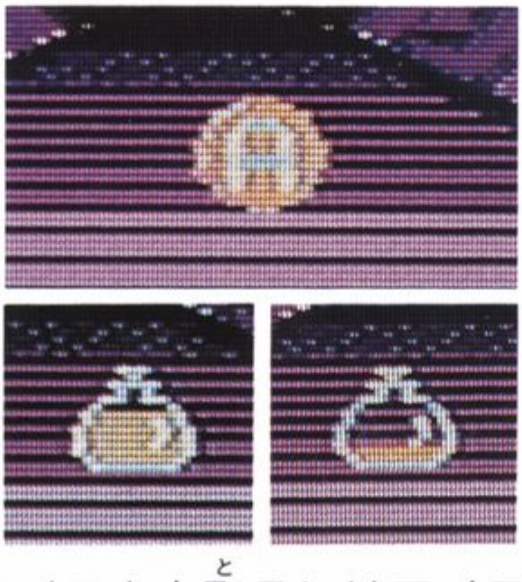
攻撃用アイテム



●銃弾カートリッジ(メイントリガー用)
1カートリッジで20発撃てます。

●グレネード(手榴弾)
1カートリッジで1回のみ使用でき、与えるダメージが大きい。

その他のアイテム



●アーマー(プロテクター)
エイリアンなどの攻撃を3回まで無効(ダメージを受けない)にします。

●ライフカプセルⒶ
ライフを4ゲージ分回復します。

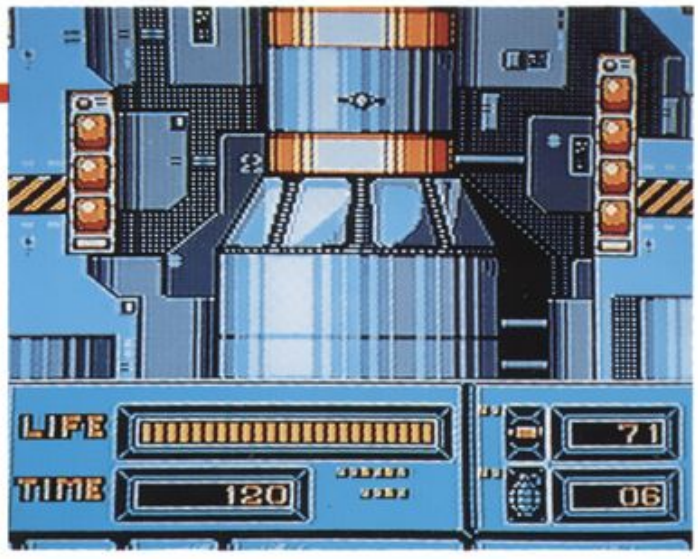
●ライフカプセルⒷ
ライフを1ゲージ分回復します。

敵を倒すと時々、アイテムが出現する。アイテムを取るにはアイテムに照準を合わせてメイントリガーを引けばイイ。もちろん、うまく命中しないとアイテムは取れない。

ステージ構成

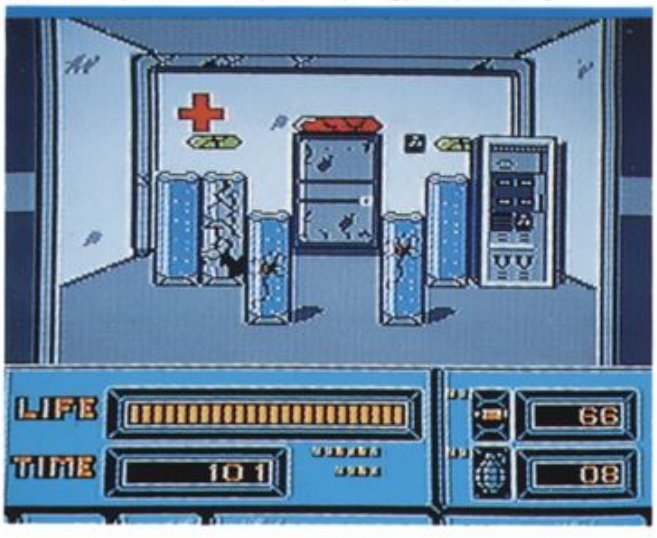
ROUND 1

エネルギーポート(原子炉)
最後のエイリアンを倒すと大爆発までのカウントダウンが始まる。



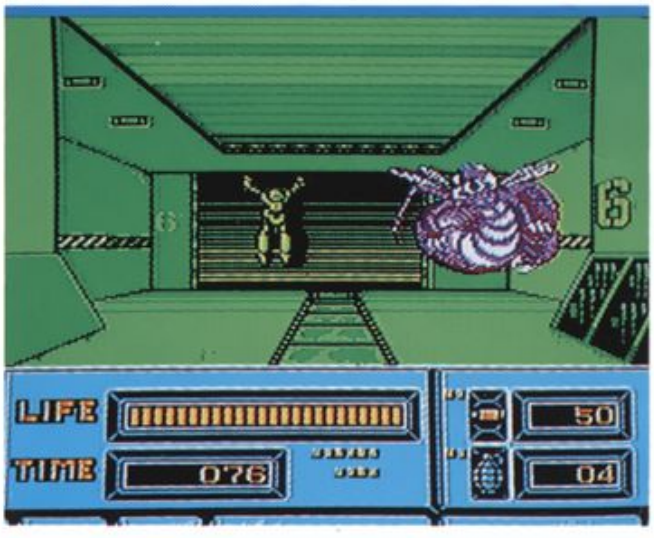
ROUND2

メディカルポート(医務室)



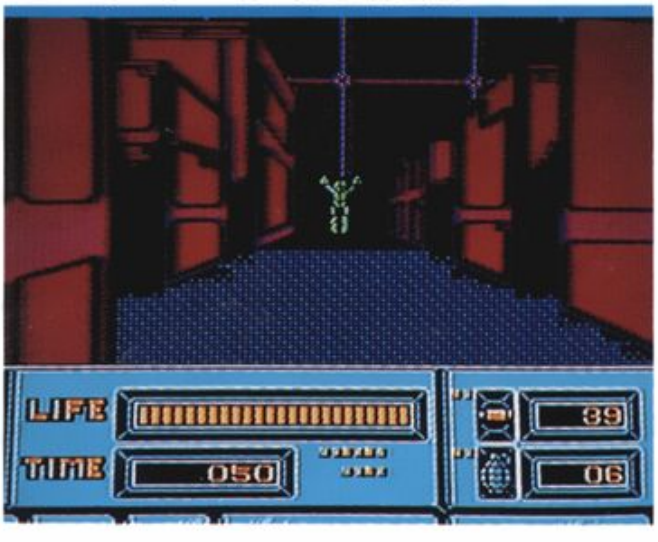
ROUND3

アームズポート(武器庫)



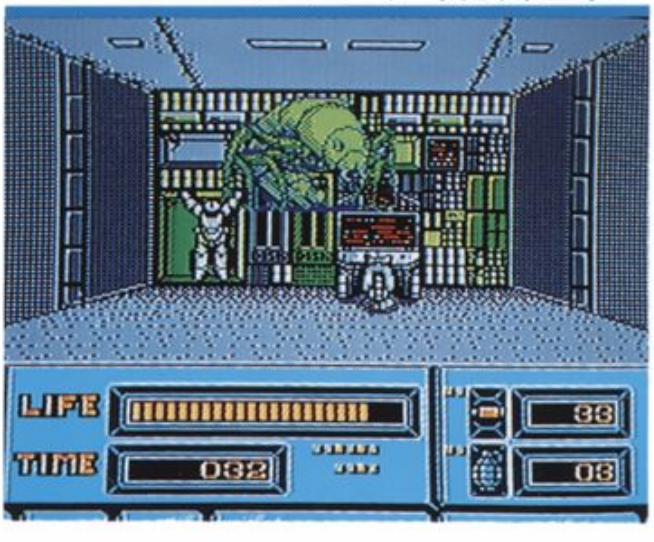
ROUND4

フードポート(食料庫)



ROUND5

コンピュータポート(制御室)



ゲームオーバー

●エイリアンなどの攻撃でダメージを受け、ライフが0になった場合
●制限時間表示〈TIME〉が0になった場合。
●銃弾が0になった場合。
にゲームオーバーになり、ゲームオーバー画面が表示されます。

ゲームオーバー画面では次のデータが表示される。

●ROUND
ゲームオーバーになった
ラウンド数
●TIME/残り時間
●LIFE/ライフ値

カートリッジ数
グレネード・カートリッジ数

これを、ゲームをやる度に、⑬ページのシューティング・データ表に記録してみよう。

君のシューティング技術の向上に役立てよう!!

シューティング・データ表

月/日	ROUND	TIME	LIFE	カートリッジ数	グレネードカートリッジ数

※遊びすぎに注意して、目を大切にしましょう。

カセットについてのお願い

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりして汚さないようにしてください。故障の原因となります。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。

おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか、03-847-0099・0098でお聞きください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（東　京）東京都台東区蔵前3－1－12　〒111 ☎ 03-865-9990
（大　阪）大阪市大淀区豊崎4－12－3　〒531 ☎ 06-375-5050
（名古屋）名古屋市昭和区御器所3－2－5　〒466 ☎052-872-0371
電話受付時間　月～金曜日（除く祝日）10～16時

発売元　**株式会社バンダイ**
玩具模型事業部
東京都台東区駒形2-5-4　〒111-81